Collectivement « La Flèche »

Catégorie : À Propos de Nous - Mis à jour : samedi 26 septembre 2020 22:55

Publication: mercredi 23 septembre 2020 07:02

Écrit par : Administrateur Web

Affichages: 40380



Qu'est-ce que la République de la Volonté de Tous les Peuples de la Terre?

Le mouvement de paix et de nos Âmes, c'est l'action et la décision de séparer l'Âme Vivante de l'entité morale en place (la partie créée par une corporation (sic)) par Notre Volonté.

Parce que la Volonté et l'Âme, c'est qu'est-ce qui apporte la vie dans le corps physique (notre corps est sous contrat gouvernemental à notre insu). Le corps physique (attaché à l'entité morale) est séquestré par toutes les forces et INSTITUTIONS GOUVERNEMENTALES (SIC) MONDIALES. L'heure de détacher l'âme est arrivé; il est temps de réunir nos forces avec les autres âmes derrière une seule flèche; pour la paix et pour l'humanité, et de faire dans le respect.

Avec cette union des âmes, un avis légal officiel sera publié, à l'échelle mondiale, en utilisant des traités déjà en place pour les CORPORATIONS (sic); les soi-disant pays (sic) pour poser notre question et demander des réponses. Après 30 jours de publication, toutes les autorités de la Terre vont être avisées que **WWG1WGA** (où **Nous allons Un, Nous allons Tous**). Une voix, une loi divine s'appliquera désormais à tous ceux qui ont signé l'engagement. Ceci se fera dans le respect sous toutes ces formes et dérivés. Ce qui veut dire qu'un violeur s'exclu luimême, quelqu'un qui fait du tort s'exclu aussi, quelqu'un qui blasphème de même.

Collectivement « La Flèche »

Catégorie : À Propos de Nous - Mis à jour : samedi 26 septembre 2020 22:55

Publication: mercredi 23 septembre 2020 07:02

Écrit par : Administrateur Web

Affichages: 40380

Le **Respect** se fait honorer dans la langue de tous. Le respect devient une épée, en paix et en mouvement. Le mouvement est déjà amorcé dans plus de quatorze (14) pays.

C'est à suivre...

WWG1WGA en marchant en Paix & Respect



WWG1WGA en marchant en Paix & Respect